QuadCover – Die weitere Vorgehensweise

Die Daten- und Dateistruktur von devParameterize soll vereinfacht werden:

* GpLoader:
  + das gp-Dateiformat speichert die Daten von der Parametrisierung
  + da es funktioniert, keine neue Baustelle aufmachen
  + doppelt vorhanden (in dev.loader und in devParameterize), Version in dev-loader löschen
  + nicht mehr jvx-kompatibel, da in devParameterize weiterentwickelt und deren Datentypen gebraucht werden
* Gp-Dateiformat anschauen:
  + Kann der Geometrieanteil nach jvx?
  + Dann kann der Projektanteil in ein eigenes Format.
* (erledigt, kp) PgParamGeom:
  + Gemeinsam mit dem control panel nach devParameterize.geom verschieben
  + Speichert derzeit auch aktuelle Projekteinstellungen, was separiert werden muss
* PgParamGeom Menü:
  + Das Ziel ist es, nur eine Menüklasse für das Projekt zu haben
  + In dieser Datei zusammenfassen
* (erledigt, kp) PnSharpConstraints: ist Geometrieklasse, also nach devParameterize.geom verschieben
* (erledigt, kp) PwRemesher: nach devParameterize.geom verschieben
* PnModule:
  + Derzeit unübersichtlich -> Wie ist die Hierarchie?
  + Am besten eine einzige Oberklasse einführen, die dann von allen Modulen genutzt wird
* (erledigt, kp) PwParametrizerIF:
  + Nach devParameterize.parameterization.apps verschieben
  + Prüfen: was bringt javax.swing.JTabbedPane an Zusatzfunktionalität gegenüber der jv-Variante? -> **(KP)**
* (erledigt, kp) PnParamData:
  + Enthält viele unzulässige Parameter und Instanzenvariablen -> checken
  + Nach devParameterize.geom verschieben
* Die Verzeichnistiefe in devParameterize.parameterization.apps soll verringert werden
* (erledigt, kp) PgTreeLoader nach devURMN.Param3D verschieben
* PjImportParamModel ersteinmal so lassen, vor Codeabgabe Vereinheitlichung mit Workshop saves abstimmen
* (erledigt, kp) Properties von devParameterize.parameterization.properties nach devParameterize.parameterization.apps
* (verworfen) devCovering.PgCovering soll von PgElementSet ableiten
* devParameterization.covering.PwCovering und \_IP nach devParameterize.geom verschieben
* PgIntTextureMapOnCovering nach dev.covering verschieben
* PgTextureMapOnCovering, PnFrameFieldHodge und weitere aus .algorithms:
  + Sind sie trennbar von devParameterize?
  + Wenn ja: loslösen -> **(UR)**
* .algorithms-Ordnerlevel löschen
* .modules:
  + Derzeit unübersichtlich -> später erneut durchgehen
  + Wünschenswert: spiegelt das Programmmenü von seiner Struktur und Benennung her wieder
* Lösche parameterization-Ebene
* **(CB)** übernimmt das Refactoring

Rot: noch offen, Stand 22.05.2013 (pb)